Nintendo
GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
マリオゴルフ
GBAツアー
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
AGB-BMGJ-JPN

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「マリオゴルフGBAツアー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット／ライト)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

アドバンス専用ワイヤレスアダプタ対応

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

ワイヤレスアダプタ 使用に関するご注意

⚠ 警告

- 満員電車などの混雑した場所では、付近に心臓ペースメーカを装着している方がいる可能性がありますので、通信プレイをしないでください。
- 通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカの装着部位から22cm以上離してください。
- 航空機内や病院など電子機器、無線機器の使用を禁止されている場所では本体の電源スイッチをOFFにしてください。

キミもGBAツアーに参戦しよう！

『マリオゴルフ GBAツアー』は、簡単な操作で本格的なプレイが楽しめるゴルフゲーム。エディットキャラクターを最強のゴルファーに育てよう！

また、育てたキャラクターを**ニンテンドーゲームキューブ専用ソフト『マリオゴルフ ファミリーツアー』**で活躍させれば、さらに遊びが広がるぞ！

もくじ

ゲームの始めかた

タイトル画面

カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れてください。【タイトル画面】が表示されます。タイトル画面でスタートボタンまたはⒶを押すと、「ストーリー」のキャラクターエディットへ進みます。P5の手順で、まずはこのゲームの主人公をエディットしましょう。

「ストーリー」の操作方法

✚ キャラクターの移動 項目の選択	Ⓐ 話す・調べる 項目の決定
	Ⓑ 項目のキャンセル
✚＋Ⓑ でダッシュ	スタートボタン ポーズメニュー P26

●2人の主人公●

キャラクターエディットでどちらかを選択します。

ニール

伝説のプロゴルファー、キッドからゴルフを学んだ元気な男の子。弾道は低めのドローです。

エラ

ニールと同じ、キッドの教え子。明るく、活発な女の子です。弾道は高めのストレートです。

キャラクターエディットで選択しなかったキャラクターは、ストーリー中ではダブルスのパートナーとなります。

主人公をエディットしよう

1 主人公の性別、ききうでを選ぼう

初めてゲームを遊ぶときは、まず主人公となるキャラクターを作ります。キャラクターの性別、ききうでを選択し、ステータスを確認してください。

キャラクターエディット画面

2 名前を入力しよう

ステータスを確認したら、キャラクターの名前を入力します。✚で文字を選択し、Ⓐで決定します。

名前入力画面

3 いよいよスタート！

名前を決定すると、「ストーリー」が始まります。「マリオンクラブハウス支配人室」での会話が終われば、キャラクターを操作できるようになります。

一度キャラクターをエディットすると、次からは【タイトル画面】でスタートボタン、またはⒶボタンを押すと【メインメニュー画面】へ進みます。

メインメニューの紹介

ストーリー

手強いライバルたちとゴルフの腕を競いあい、最強のゴルファーを目指すメニューです。ページ P22

クイックゲーム

本格的なゴルフや、ちょっと変わったルールでのプレイなど、いろいろなプレイモードをすぐに遊ぶことができる、1人用のメニューです。

ページ P35・42

マルチプレイ

2～4人で協力プレイをしたり、スコアを競ったりできるメニューです。いろいろなプレイモードを選択して遊ぶことができます。

ページ P37・42

ステータス

各プレイメニューで、プレイヤーが残した成績を確認することができます。

オプション

プレイ環境の設定を変更できます。

ヤジ&おうえんエディット
エディットキャラクターのヤジやおうえんのメッセージを編集できます。▶ページP8

プレイ中、自分以外のキャラクターがショットをするときに各ボタンを押すと、セットされているメッセージが表示されます。

ミュージック
BGMのオン・オフを切り替えられます。

【ポーズメニュー】にある「せってい」でも、ミュージックの変更ができます。▶ページP26・48

バックアップ
プレイのきろくを、すべて消去できます。

一度消したデータは復元できませんので、データを消すときは十分注意してください。

クラブこうかん
持っているクラブを、他のプレイヤーと交換できます。

「クラブこうかん」は、「ストーリー」で新しいクラブを手に入れると選択できるようになります。▶ページP9・25

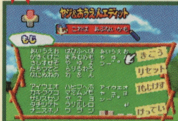
ゴルフじてん

ゴルフ用語の確認ができます。✚で項目を選択してⒶを押すと、説明をみることができます。

ヤジ&おうえんエディットのしかた

1 編集したいメッセージを選ぶ

各ボタンには、はじめからセットされたメッセージがあります。まず、編集したいメッセージを選択して、Aで決定します。

2 「もじ」や「ふきだし」でメッセージを編集する

この項目にカーソルをあわせてAを押すと「きごう」「ふきだし」「サウンド」「もじ」の順に、編集できる項目が変わります。この画面でBを押すと、前の画面に戻ります。

もじ

文字を入力できます。

きごう

記号を入力できます。

ふきだし

メッセージを表示するふきだしの色を選択します。

サウンド

メッセージが表示されるときの効果音を選択します。

リセット

編集したメッセージを元に戻します。

1もじけす

入力された文字を１文字消します。

けってい

選択すると、編集したメッセージが登録されます。

クラブこうかんのしかた

① 使用する機器を選ぼう

「クラブこうかん」を行うには、**通信ケーブルかワイヤレスアダプタのどちらかを使用します。**使用する機器を選択し、Ⓐで決定します。

通信ケーブルのつなぎかた ▶ページP38

ワイヤレスアダプタのつなぎかた ▶ページP40

② 通信を始めよう

通信の状態を確認して準備が整ったら、Ⓐを押してください。【クラブセット選択画面】へ進みます。

③ 交換したいクラブセットを選ぼう

✚の左右でクラブセットを選択してⒶで決定します。ただし、**相手のプレイヤーが持っているクラブセットは、選択できません。**両方のプレイヤーがクラブセットを選択し、どちらかのプレイヤーが「はい」を選んでⒶを押すと交換が始まります。交換が終わってからⒶを押すと、【クラブセット選択画面】へ戻ります。

クラブセット選択画面

クラブセットを選択してⒶを押すと、選択したクラブセットの説明が表示されます。この状態でⒷを押すと、選択前の状態に戻ります。

コース上での操作方法

ショットの方向の変更

どの方向に打つか考えよう！

クラブの変更

▶P17

飛ばしたい距離にあったクラブを選ぼう！

L または R パワーマーカーの変更

▶P18

ボールの飛距離を調節しよう！

セレクトボタン カメラモード

▶P13

B ＋ 打点マーカーモード

打点マーカーの変更・調整

▶P19

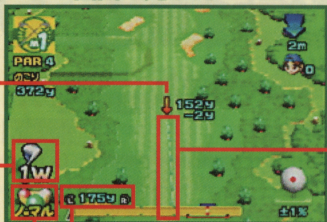
スタートボタン ポーズメニュー

▶P48

ゲームを一時中断します。

※ゲームボーイアドバンスSPを使用する場合は、そちらの取扱説明書も参照してください。

プレイ画面の見かた

▶P12

予想ライン

ここで紹介している操作方法はP13～19で、くわしく説明しています。また、「ストーリー」での操作方法はP4で説明しています。

Ⓑ ショットの切り替え

▶P17・21

かんたんショット

▶P14

Ⓐ スイング開始 → Ⓐ パワー決定 → 自動ショット！

テクニカルショット

▶P15～16

ボールにスピンをかけることができます。

Ⓐ → Ⓑ
スイング開始　パワー決定

ミートタイミング決定でショット！

- Ⓐまたは Ⓑ（普通のショット）
- Ⓐ Ⓐ トップスピン
- Ⓑ Ⓑ バックスピン

スピンショット いずれかのコマンドをすばやく入力します。

プレイする前に…

プレイ画面の見かた

ショットの前にコースを確認しよう

プレイ中にセレクトボタンを押すと「カメラモード」になり、グリーンやコース全体を確認できます。

カメラモード

コースぜんたいず

カメラモードの操作

- ✚ カーソルの移動
- Ⓐ 元の画面に戻る
- Ⓑ カメラジャンプ
  「グリーン」「着地予想地点」「ボールがある地点」へ、カメラをジャンプさせます。
- L ズームイン
- R ズームアウト
- セレクトボタン
  「コースぜんたいず」を表示

グリーン上では傾斜に注意しよう

グリーン上に表示されるマーク（▶）は、傾斜を表しています。このマークが大きいほど傾斜はきつくなります。**ボールはマークの色が流れている方向に流れていきます。**

マークの大きさと方向を確認して、ボールの流れるラインを予測しましょう。

ボールの着地予想地点をチェックしよう

上手に打てば、**予想ライン（画面上の白い線）の軌道でボールは飛んでいきます。**ショットを打つ前に、予想ラインを必ずチェックしておきましょう。▶ページP49

予想ラインは風力が0の場合で示されています。▶ページP18

ショットの打ちかた

ショットには**2種類の打ちかた**があります。どちらのショットも画面下に表示される**パワーゲージ**を見ながら打ちます。慣れるまでは、**かんたんショット**で打つとよいでしょう。

初心者向きのかんたんショット

かんたんショット スイング開始   パワー決定

ステップ1

選んだクラブやライの状態によって、パワーアイコンの位置（もっとも飛ばせる距離）は変わります。

Ⓐを押すとパワーバーが動きます。

ステップ2

もう一度Ⓐを押して、パワーを決定します。

ステップ3

ミートタイミングは、オートミートエリアの中で**自動的に決定**されます。

パワーアイコンに近い場所でパワーを決定すると、より遠くへボールを飛ばせます。また、ステップ2でパワーを決定しなければ、パワーバーはステップ1の状態に戻ります。

ナイスショットを打つには？

かんたんショットの場合

1. **パワーマーカーぴったり**でパワーを決定する。
2. 自動的に決定するミートタイミングがミートエリアの中心あたりで止まる。

操作に慣れたらテクニカルショット

テクニカルショット
Ⓐ スイング開始 → Ⓑ パワー決定 → ミートタイミング決定 Ⓐ または Ⓑ

ステップ1
Ⓐを押すとパワーバーが動きます。

ステップ2
Ⓑを押してパワーを決定します。

ステップ3
カーソルが**ミートエリアに戻ってきたら**、ⒶかⒷを押してミートタイミングを決定します。

ミートエリアをはずすとミスショットになります。

ステップ3でボタンを押さないと自動的にショットが打たれてしまい、かならず**ミスショット**となります。

テクニカルショットの場合
※自分でミートタイミングを決定するので、ナイスショットをねらいやすくなります。

1. **パワーマーカーぴったり**でパワーを決定する。
2. **ミートエリアの中心あたり**で、ミートタイミングを決定する。

テクニカルショットでスピンをかけよう

テクニカルショットでは、ボールに**スピン（高速回転）**をかけて、**落下後のボールの動きを変化**させることができます。

スピンの種類

ステップ1　Ⓐを押すとパワーバーが動きます。

ステップ2　Ⓑを押してパワーを決定します。

ステップ3　カーソルがミートエリアに戻ってきたときⒶⒶなどの**スピンコマンドをすばやく入力**すれば成功！

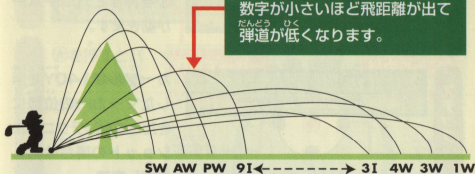
ここでスピンコマンドを入力します。ミートタイミングは、コマンドの最初のボタンが決定します。

プレイの前に確認しよう

クラブによる飛距離の違い

ボールを打つクラブは、いろいろな状況によって使い分けます。遠くへ飛ばしたいときはウッドやアイアンを使い、短い距離をねらうときや、バンカーから打つときは、AWやSWを使いましょう。ゲーム中では、いまいる場所にあった**最適のクラブ**が選ばれていますが、✚の上下で好みのクラブに変更することができます。

✚ クラブの変更

アイアンは3Iから9Iまであり、数字が小さいほど飛距離が出て弾道が低くなります。

パワーショットでもっと遠くへ！

ショットの前にⒷを押し**パワーショット**に切り替えることで、**ボールをより遠くへ飛ばす**ことができます（パワーゲージが**赤く**変わります）。パワーショットを打てる回数は決まっていますが、**ナイスショットの場合は回数が減りません。**

Ⓑ パワーショットの切り替え

もう一度Ⓑを押せばノーマルショットに戻ります。

飛ばしたい距離でショットするには？

ねらいたい場所までぴったりと飛ばせるクラブがない場合、Lまたは Rでパワーマーカー L182yR を変更してねらいをつけましょう。

パワーマーカーの変更：Lまたは R

ステップ1　Rで右に動かします。

たとえば、140Yだけ飛ばしたければ、Rでマーカーを右に動かします。すると、表示される数字が変わります。

ステップ2　Ⓐを押すとパワーバーが動きます。

ステップ3　カーソルが140Yを示したマーカーの位置にきたときⒶ（テクニカルショットの場合はⒷ）を押します。

ボールは風の影響を受ける

画面右上の表示で、風向きと風力をチェックできます。**風はボールの飛びかたに影響を与えます。**

予想ラインと着地予想地点は、風力が0の場合で示されています。風にどれくらい流されるかを推測して、L または Rや✚の左右でショットの距離や方向を決めましょう。

風向き
矢印の方向に風が吹いています。

風力
数字が大きいほど強い風です。

打点マーカーを変更して弾道を変えよう

ショットの前にⒷを押し続けると、打点マーカーモードになり、打点マーカーを変更できます。打点を変えた場合の弾道の変化は、予想ラインで確認できます。ただし、**実際にショットするときに✚で打点ポイントを変更しないと、弾道は変化しません。**

打点マーカーの変更：Ⓑ＋✚

ステップ1

ショットの前にⒷを押しながら✚で打点マーカーを変更します。予想ラインがねらいたい場所に届いたら、ショットを始めます。

ステップ2

Ⓐを押すとパワーバーが動きます。

ステップ3

✚で●を動かします。

パワーバーが動いているときに✚で打点ポイントを動かします。ステップ1で決めた**打点マーカーにぴったりとあわせましょう。**

ステップ4

Ⓐ（テクニカルショットの場合はⒷ）を押してパワーを決定します。

かんたんショットでは、パワーバーを動かしてから、ミートタイミングが決定するまでの間に✚で打点ポイントを動かせます。

プレイしてみよう

① 最初の一打・ティーショット

ティーショットは、「次の一打が打ちやすい位置にボールを運ぶこと」が大切です。風や飛距離をしっかりチェックしておきましょう。

ショットの前にチェックしよう！

- 風向き、風力の確認
- ✚の左右でショットの方向、Lまたは R や Bで飛距離を調節

② グリーンをねらおう・セカンドショット

ミドルホールやロングホールでは、セカンドショットでグリーン上、またはグリーンに近い位置をねらいます。✚の上下で、飛ばしたい距離に適したクラブを選びましょう。

ライの状態でヒット誤差率を確認しておこう

画面右下にはライ（ボールがある場所の状態）が表示されています。数字は100%の力で打ったときに生じる誤差です。ボールの着地点は、**誤差が大きいほどねらった場所からずれてしまいます。**

選んでいるクラブによって、ヒット誤差率は変化します。

ライの状態

③ピンに寄せよう・アプローチ

ピンまでの距離が60Y以内にボールがある場合は、自動的にアプローチショットに切り替わり、どのクラブを選んでも最大飛距離が60Yに設定されます（パワーゲージが青く変わります）。

※Ⓑでノーマルまたはパワーショットに切り替わります。

④カップめがけて・パッティング

ステップ1

グリーン上は、表示されるマーク（▶）の色が流れている方向に、低くなっています。また、マークが大きいほど、傾斜がきつくなっています。マークを参考にラインを読み、傾斜を計算に入れて、✚の左右でパットの方向を微調整しましょう。

※グリーン上ではパターしか選べません。

※パターではⒷで3種類のショットを選ぶことができます。カップまでの距離にあわせて使い分けましょう。

ステップ2

Ⓐを押すとパワーバーが動きます。

ステップ3

ⒶかⒷを押すとパットします。

※ステップ3でボタンを押さなかった場合、パワーバーは左まで伸び、戻ってきます。このときでもパットできます。

※パワーマーカーはⓁまたはⓇで変更できます。カップに向かって上り傾斜の場合は、パワーマーカーをカップより少し遠くへ設定するとよいでしょう。

ストーリー

エディットキャラクターを育てながら、プレイするメニューです。「マリオンクラブハウス」を本拠地に、各クラブの「クラブチャンピオン」たちと戦って、ゴルフのうでをみがいていきます。目標は最強のゴルファーになること。それがかなえば、いずれ全ゴルファーのあこがれ、**マリオと対戦**できるときが来るかもしれません。

「ストーリー」のプレイモード紹介

一度キャラクターを作ったあとに【メインメニュー画面】で「ストーリー」を選択すると、【ストーリーモード選択画面】へ進みます。

クラブロッジ

フィールドを歩いて、さまざまなライバルと戦いながら、最強のゴルファーを目指すモードです。

シングルストーナメント

1人でトーナメントに参加します。**3位以内**に入賞すると、新たなトーナメントに挑戦できます。

ダブルスカップ

パートナーとタッグを組んで参加するトーナメントです。1つのボールを交互にショットします。

シングルスマッチ

クラブチャンピオンと1対1で戦います。勝てば、新たなクラブチャンピオンへ挑戦できます。

ダブルスマッチ

パートナーとタッグを組み、2対2でクラブチャンピオンチームと戦います。

キャラデータ

プレイヤーとパートナーキャラクターの、ステータスを確認できます。

経験値をためてレベルアップ！

「ストーリー」の各モードでゲットできる**経験値がたまると、キャラクターはレベルアップ**します。キャラクターをレベルアップさせて、最強のゴルファーに育てましょう。

経験値をゲットしたら、✚の左右でキャラクターを選び、上下で経験値をふりわけます。ふりわけが終わったら、Ⓐで決定します。

レベルアップ画面では、与えられたポイントをステータスにふりわけます。能力をあげたい項目を選び、Ⓐを押すとポイントがふりわけられます。

ストーリーモード選択画面からトーナメントに参加すると…？

「シングルストーナメント」「ダブルスカップ」「シングルスマッチ」「ダブルスマッチ」をプレイした結果は、「クラブロッジ」でのストーリーの展開に影響します。

【ストーリーモード選択画面】の「シングルストーナメント」で優勝すると、「クラブロッジ」でプレイ中のストーリーでも、優勝したことになります。

フィールドを歩いてみよう

フィールド上には、いろいろな場所があります。その中でも特に重要な場所をいくつか紹介しましょう。

マリオンクラブハウス

プレイヤーの本拠地となるクラブハウスで、中世のお城のような作りです。ここにいる人たちの話を聞いてトーナメントに参加し、クラブチャンピオン（略してクラチャン）を目指しましょう。

マリオンクラブロッジ

マリオンクラブハウスの近くにあるロッジで、プレイヤーたちはここで生活しています。トーナメントで入賞すると、プレイヤーの部屋にトロフィーが飾られます。

パートナーと会話しよう

プレイヤーの部屋のとなりは、パートナーの部屋になっています。パートナーとの会話では、シングルスとダブルスの変更や、プレイ中のアドバイスを聞くことができます。また、**「きろくをする」を選択すると、プレイの途中経過をセーブできます。** ▶ページ P26 記録したあとは「クラブロッジ」を選ぶとプレイヤーの部屋から始まり、続きをプレイできます。

「ダブルスカップ」に参加したいときなどは、パートナーとの会話で、「ダブルスでプレイ」を選択してください。

キャディマスター室前

各クラブにあるキャディマスター室は、トーナメントや、練習ラウンドのエントリーをしてくれる重要な場所です。また、右側の道へ進むとプロの指導のもと、いろいろな練習ができる「ゴルフ練習場」があります。

クラブしょくにんの小屋

クラブ作りの名人が住んでいます。オーダークラブチケットを持っていると、いろいろな能力を持ったクラブを作ってくれます。また、使用するクラブの変更もここで行えます。

使用するクラブを変更しよう

新しいクラブを手に入れてから「クラブしょくにんの小屋」にいるクラブしょくにんに話しかけると、【クラブセット画面】で使用するクラブを変更することができます。また【ポーズメニュー】や「ストーリー」の【ストーリーモード選択画面】から「キャラデータ」を選択し、セレクトボタンを押した場合もクラブの変更ができるようになります。

クラブセット画面

✚の上下で「ウッド」「アイアン」「ウェッジ」を選び、左右で使用したいクラブを選びます。Ⓐを押すと、クラブを変更できます。

白い目盛りは現在の能力値を、赤い目盛りは選択したクラブを装備したときの能力値を表し、飛距離のみ数値が**赤くなると能力アップ**、**青くなると能力ダウン**を表しています。

「ストーリー」のポーズメニュー

フィールド上や建物の中でスタートボタンを押すと【ポーズメニュー】が現れ、ゲームを一時中断できます。

キャラデータ
プレイヤーとパートナーのステータスを確認することができます。また、クラブセットの変更もできます。

ストーリーステータス
「ストーリー」の各モードで残した成績を、確認できます。

いますぐスリープ
電池の消費をおさえる「スリープモード」になります。スリープモード中にセレクトボタンとL、Rを同時に押すと、元の画面に戻ります。

かんきょうせってい
プレイ環境の設定を変更します。

▶**メッセージスピード**
メッセージが表示されるスピードを調整します。

▶**ミュージック**
BGMのオン/オフを切り替えられます。

▶**じどうスリープ**
自動スリープ機能をオン/オフから選べます。オンにした場合3分間何も操作しないと、自動的にスリープモードになります。

ちゅうだんする
プレイの途中経過をセーブします。

「ストーリー」のセーブについて

「ストーリー」のセーブは、ポーズメニューの「ちゅうだんする」と、パートナーとの会話で選択できる「きろくをする」の2種類があります。「ちゅうだんする」の場合、その場ですぐにセーブできます。続きをプレイするときは、セーブした場所から始まります。セーブしたいときの状況にあわせて2種類のセーブを使い分けましょう。

パートナーと会話しよう ▶P24

「ストーリー」のキャラクター紹介

キッド

体をこわして消息を絶っていた、伝説のゴルファー。現在は、ニールたちの先生となっています。

バズ

キッドの教え子の1人。ニールやエラたちと競い合い、最強のゴルファーを目指しています。

ヘレン

バズとダブルスを組むことになった女の子。彼女も、キッドからゴルフを学んだ1人です。

マリオンクラブのクラチャン。リズム感がよく、元はダンサーを目指していました。

パッツ

マリオンクラブの元クラチャン。今はダブルス専門でプレイしています。

パームクラブ

シェリー

母親の影響でゴルフを始めたという、パームクラブのクラチャンです。

グレース

以前は「女子ゴルフの女王」と呼ばれた、パームクラブの元クラチャンです。

すぐれた運動神経で大胆なプレイをする、デューンクラブのクラチャンです。

ティニー

パワフルなプレイを得意とする、デューンクラブの元クラチャンです。

リンクスクラブ

ジーン

リンクスクラブのクラチャンに君臨する天才ゴルファー。「キング・オブ・キングス」の異名を持っています。

『マリオゴルフ ファミリーツアー』に参戦しよう

GBAケーブルを使えば「ストーリー」で育てたキャラクターを、ニンテンドーゲームキューブ専用ソフト『マリオゴルフ ファミリーツアー』に参戦させ、プレイすることができます。

以下のような場合は、通信ができませんので注意してください。
- ゲームキューブにメモリーカードがセットされていないとき。
- 『マリオゴルフ GBAツアー』でキャラクターエディットをしていないとき。

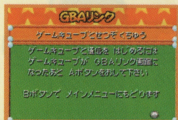
主人公をエディットしよう ▶P5

① 機器を接続してゲームキューブの電源をONにしよう

P33～34の接続方法に従って機器を接続し、ゲームキューブの電源をONにします。【タイトル画面】が表示されたら②へ進みます。

② ゲームボーイアドバンスの電源をONにしよう

ゲームボーイアドバンスの電源をONにすると、自動的に【GBAリンク画面】が表示されます。その後、ゲームキューブのⒶを押すとゲームキューブの画面（テレビ画面）は【つうしん画面】へ進みます。

GBAリンク
ゲームキューブとせつぞくちゅう
ゲームキューブと通信を はじめるには
ゲームキューブが GBAリンク画面に
なったあと Aボタンをおして下さい
Bボタンで メインメニューにもどります

ゲームボーイアドバンス
GBAリンク画面

ゲームキューブ
つうしん画面

ゲームボーイアドバンスの画面が【GBAリンク画面】になったのを確認してから、ゲームキューブのⒶを押してください。

③ 通信を始めよう

ゲームボーイアドバンスのⒶを押すと【つうしん画面】に「GBAリンクをはじめますか？」と表示されます。「はい」を選択してゲームボーイアドバンスのⒶで決定すると、通信が始まります。通信が終わったら、ゲームボーイアドバンスのⒷ、ゲームキューブのⒶを押すと、それぞれ【メインメニュー画面】へ進みます。

◆2回目以降の通信について

一度通信を行うと『マリオゴルフ ファミリーツアー』の【メインメニュー画面】に、「つうしん」の項目が追加されます。2回目以降の通信は、①で「つうしん」を選択し、【つうしん画面】に進んでからゲームボーイアドバンスの電源をONにしてください。その後の手順は、上記の③と同様です。

「つうしん」の項目は、『マリオゴルフファミリーツアー』の【メインメニュー画面】右下に追加されます。

◆通信でやりとりされるデータについて

通信を行うと、以下のデータがやりとりされます。

マリオゴルフ GBAツアー → **マリオゴルフ ファミリーツアー**

- 「ストーリー」で育てたキャラクターのデータ
- ヤジ&おうえんのメッセージ
- 新しいクラブ

マリオゴルフ ファミリーツアー → **マリオゴルフ GBAツアー**

- ゲットした経験値
- 『マリオゴルフ ファミリーツアー』のステータス（各モードの成績）

キャラクターのクラブを変更しよう

「ストーリー」で新しいクラブを手に入れたキャラクターが『**マリオゴルフ　ファミリーツアー**』に参戦すると、すべてのキャラクターが新しいクラブを使えるようになります。

クラブの入手 ▶ページ P25

『マリオゴルフ ファミリーツアー』の【プレイヤーセレクト画面】でⓍを押すと、【クラブセット画面】へ進みます。

プレイヤーセレクト画面

クラブセット画面

Ⓞの上下で「ウッド」「アイアン」「ウェッジ」を選び、左右で使用したいクラブを選びます。Ⓐを押すと、クラブを変更します。

青い目盛りは現在の能力値を、赤い目盛りは選択したクラブを装備したときの能力値を表し、飛距離のみ数値が**赤くなると能力アップ**、**青くなると能力ダウン**を表しています。

クラブの変更が終わったら、【プレイモード選択画面】へ進みます。

プレイモード選択画面

■ニンテンドー ゲームキューブ GBA ケーブルのつなぎ方

GBA ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスとニンテンドー ゲームキューブのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス……………………………1台
- ニンテンドー ゲームキューブ………………………1台
- ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ………1個
- 「マリオゴルフ ファミリーツアー」のデータが記録されたメモリーカード………1個
- 「マリオゴルフ GBAツアー」カートリッジ…………1個
- 「マリオゴルフ ファミリーツアー」ディスク………1枚
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル………1本

■接続方法

1. ゲームボーイアドバンスにカートリッジをセットしてください。
2. 画面の指示に従って、ニンテンドー ゲームキューブにGBA ケーブルを接続してください。
   ※GBA ケーブルを差し込む位置は、34 ページの接続図で確認してください。
3. GBA ケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
4. ゲームボーイアドバンスの電源を ON にしてください。
   以後の操作方法は、30 ページをご覧ください。

※使用しないゲームボーイアドバンスや GBA ケーブルはニンテンドー ゲームキューブに接続しないでください。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり誤動作することがあります。

- ●カートリッジに対応していないディスクがセットされているとき。
- ●ニンテンドー ゲームキューブ GBA ケーブル以外のケーブルを使用しているとき。
- ●GBA ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●GBA ケーブルと、ゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブが正しく接続されていないとき。
- ●通信中に GBA ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信中にゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブの電源を OFF にしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。

【ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー ゲームキューブとGBAケーブルの接続図】

クイックゲームの始めかた

1 遊びたいメニューを選ぶ

タイトル画面でスタートボタンまたはⒶを押すと【メインメニュー画面】へ進みます。▶ページP6 この画面で「クイックゲーム」を選びます。

初めてゲームを遊ぶときは、「ストーリー」のキャラクターをエディットしてから【メインメニュー画面】へ進みます。▶ページP5

2 キャラクターを選ぶ

✚で操作するキャラクターを選びます(このとき Lを押すと、レフティ[左きき]でプレイすることができ、もう一度 Lを押すと元に戻ります)。Ⓐを押すとキャラクターが決定されます。最初から選べるキャラクターはマリオ、ピーチ、ヨッシー、ドンキーコング、ニール、エラの6人です。**ある条件を満たせば、選べるキャラクターは増えていきます。**

プレイヤーセレクト画面

現在選ぶことができるキャラクターが表示されます。

キャラクターのデータです。数字は最大飛距離、矢印はボールの弾道を表しています。矢印が**赤いと高め**、**青だと低めの弾道になります。**

「ストーリー」で新しいクラブを手に入れている場合、セレクトボタンで【クラブセット画面】に進みます。▶ページP25

3 プレイモードを選ぶ

キャラクターを選択すると、【プレイモード選択画面】に進みます。

ページ P42

プレイモード選択画面

4 コースを選ぶ

モードによって選べるコースが異なります。現在選べないコースでも、ある条件を満たせば選べるようになります。

ホールの数や、レギュラーティー・バックティーを選べます。

コースセレクト画面

5 ハンデを設定する

3で選択したモードによっては【コースセレクト画面】でRを押せば、ハンデを設定できます。

ハンデの設定 ページ P49

ハンデ設定画面

セーブ・ロードについて

【ポーズメニュー】の「セーブ」を選択すると、プレイの途中経過をセーブできます。セーブデータがあると、次にプレイするときに、中断したところから続けてプレイできます。
なお、各モードの成績は、自動的にセーブされます。

「ストーリー」のセーブ ページ P24・26

マルチプレイについて

『マリオゴルフ GBAツアー』は、最大で4人までのマルチプレイが楽しめます。**マルチプレイを楽しむには、3通りの方法があります。**

1台のゲームボーイアドバンスでマルチプレイ！

ケーブルなし

【プレイメニュー画面】で「マルチプレイ」を選んだら、「ケーブルなし」を選択します。次にプレイする人数を決め、キャラクターを選んだら、遊びたいモードを選択してⒶで決定します。

通信ケーブルを使ってマルチプレイ！

ケーブルあり

【プレイメニュー画面】で「マルチプレイ」を選んだら、「ケーブルあり」を選択します。次に1Pの画面で通信の状態を確認してⒶを押します。最後に各プレイヤーがキャラクターを選んだら、いずれかのプレイヤーが遊びたいモードを選択してⒶで決定します。

通信ケーブルのつなぎかた ▶ページP38

ワイヤレスアダプタを使ってマルチプレイ！

ワイヤレスアダプタ

▶ページP39

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む)
  --------------いずれかプレイする人数分の台数
- 「マリオゴルフ GBAツアー」カートリッジ
  ---------------------プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005)
  ・2人プレイの場合:1本 ・3人プレイの場合:2本
  ・4人プレイの場合:3本

■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 下の接続図を参考に通信ケーブル同士を接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、37ページをご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 電源スイッチをONにしたまま、通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。

接続例

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※1Pは、本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

ワイヤレスアダプタについて

① ワイヤレスアダプタを接続しよう

P40～41の接続方法に従って機器を接続し、ゲームボーイアドバンスの電源をONにします。【タイトル画面】が表示されたらⒶまたはスタートボタンを押し、【メインメニュー画面】へ進みます。

② 接続完了までしばらく待とう

【メインメニュー画面】で「マルチプレイ」を選び「ワイヤレスアダプタ」を選択すると、【マルチカートリッジ画面】になります。**参加する人数分のゲームボーイアドバンスアイコンが表示されるまで待機してください。**

プレイヤーの順番（1P～4P）は、自動的に決定され、ゲームボーイアドバンスアイコンの数字が上下に動きます。動いた数字がプレイヤーの順番です。

マルチカートリッジ画面
（画面は４人プレイ時の2Pの画面です）

※Ⓑで前の画面に戻ります。

③ 「マルチプレイ」を始めよう

Ⓐを押すと【キャラクターセレクト画面】へ進みます。1Pから順にキャラクターを選んだら、いずれかのプレイヤーが遊びたいモードを選択してⒶで決定します。

プレイ中に通信が途切れた場合、すべてのプレイヤーのゲームボーイアドバンスに右の画面が表示されます。Ⓐを押せば【タイトル画面】へ戻ります。

■ワイヤレスアダプタの使用方法

ワイヤレスアダプタの使用方法について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む)‥‥ いずれかプレイする人数分の台数
- 「マリオゴルフ GBAツアー」カートリッジ
  ‥‥‥‥‥‥‥‥‥ プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用
  ワイヤレスアダプタ(AGB-015)
  ‥‥‥‥‥‥‥‥‥ プレイする人数分の個数

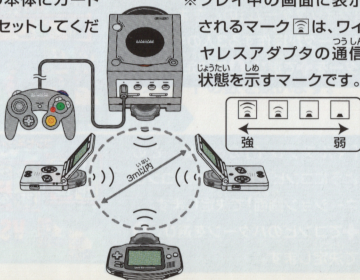
■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 各本体の外部拡張コネクタにワイヤレスアダプタを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、9、39ページをご覧ください。

※ 1P～4Pの設定方法は、39ページをご覧ください。
※ ニンテンドー ゲームキューブ用コントローラに「ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード」を使用すると、ワイヤレスアダプタとウェーブバードの電波が混信し、通信が途切れたり、誤動作する可能性があります。

■通信プレイに関するご注意

良好な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- ワイヤレスアダプタ同士の距離を3m以内にしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士が向き合うようにしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士の間に人や物が入らないようにしてください。
- 電波の混信や妨害の原因となるような機器(ワイヤレスLAN、電子レンジ、コードレス機器など)の近くで使用しないでください。
- ワイヤレスアダプタを外部拡張コネクタにしっかり接続してください。
- 電源スイッチをONにしたまま、ワイヤレスアダプタを抜き差ししないでください。
- ワイヤレス通信を行っている近くで別のワイヤレス通信を行うと、電波が混信したり、通信に支障が出ることがあります。そのような場合は、その場所から離れてプレイしてください。
- ゲームで指示されているプレイ人数以上でワイヤレス通信を行うと、通信に支障が出ることがあります。必ずゲームで指示されている人数でプレイしてください。

プレイモードの紹介

いろいろなプレイモードにチャレンジ！

「クイックゲーム」「マルチプレイ」では、【プレイモード選択画面】で遊びたいモードを✚で選びⒶで決定します。

プレイモード選択画面

モード名の横にHマークがついているものは、【ハンデ画面】でハンデを設定できます。

ハンデの設定 ▶ページ P49

H　クイックゲーム ○　マルチプレイ ○

2人1組で、ひとつのボールを交互に打ちます。ストローク（P45）、マッチプレイ（P47）、クラブスロット（P44）、スキンズマッチ（P47）から好きなルールを選びます。

「クイックゲーム」のときは、コンピュータが操作する3人のキャラクターを✚で選び、Ⓐで決定します。

「マルチプレイ」のときは、どのようにコンビを組むのかを【コンビネーション画面】で決定します。✚でコンビのパターンを選び、Ⓐで決定します。

キャラマッチ

クイックゲーム ○
マルチプレイ ×

選んだキャラクターと1対1で対戦します。ルールはマッチプレイ（P47）です。対戦相手はコンピュータが操作します。

1ホールごとに「たいせんボード」で勝利数を確認できます。

ゲートショット H

クイックゲーム ○
マルチプレイ ○

コース上に配置されたゲートにボールを通しながらプレイします。マルチプレイのときは、「たいせん」か「チャレンジ」を選べます。クイックゲームのときは「チャレンジ」と同じ内容になります。

ボールをゲートに通しても、パー以内でカップインしないとコンプリートしたことにはなりません。

たいせん

6ホールをプレイして、コンプリートの数を競います。

チャレンジ

✚の上下でコースを、左右でホールを選ぶことができます。ホールをコンプリートすると、スターをゲットできます。ある条件を満たせば、新たなゲートショット用コースを選べるようになります。

クラブスロット H

ポイントターニー方式での対戦モードです。ホールごとに使用するクラブをスロットマシンで決めます（パターは最初から持っています）。モード選択後、【4スロット】か【3スロット】を選んでください。

スロットマシンの使いかた

Ⓐで左から順にドラムの回転を止めます。スロットの目は左から長距離、中距離、短距離系のクラブとなっています。

★が出るとそのドラムの系統のクラブは使えませんが、★が3つそろうと、すべてのクラブが使えるようになります。

【4スロット】を選んだ場合、4つめのスロットで、そのホールだけに有効な特別のプレイ条件や、ラウンド中に有効なプレイ条件が決定されます。

ポイントターニー方式とは？

ホールごとのプレイ結果を、右のような得点で計算します。より多くの得点をゲットしたプレイヤーが勝ちとなります。

ダブルボギー	0
ボギー	1
パー	2
バーディ	3
イーグル	4
ホールインワン	5
アルバトロス	5

スピードゴルフ

クイックゲーム ○
マルチプレイ ×

プレイ開始と同時にタイムカウントが始まり、18ホールすべてのプレイを終了した時点でのタイムとスコアを競います。よい成績(100分未満のタイム)を残すと、その記録がセーブされます。

ストローク

H
選んだコースをまわって、最終的なスコアを競います。

キノコ王国のかわいいお姫様。
はたしてゴルフの腕前は?

CHARACTERS

トレーニング

クイックゲーム ○
マルチプレイ ×

1人でトレーニングするためのモードです。自由にコースとホールを選んでプレイすることができます。また、天候や風の状態も自由に変更できます。

コースの選びかた

Lを押すとコースやホール、Rを押すと風力や天候などに、変更できる項目が切り替わります。✚で各項目を選び、Ⓐで決定します。

風と天候の変えかた

【ポーズメニュー】で「てんこうをかえる」を選べば、左のような画面で風と天候を変えられます。

ⒶかⒷを押すと、【ポーズメニュー】に戻ります。

マッチプレイ

H クイックゲーム × マルチプレイ ○

各ホールごとに、最小打数のプレイヤーがポイントを得ます。負けているプレイヤーが残りホールを全勝しても、勝っているプレイヤーに追いつけなくなったらプレイが終了します。

スキンズマッチ

コースをまわって、各コースごとに最小打数でカップインできたプレイヤーが勝者となり、ポイントを得ることができます。最小打数のプレイヤーが複数いる場合は、ポイントが次のホールに持ち越されます。

ニアピンコンテスト

H クイックゲーム ○ マルチプレイ ○

ショートコースでプレイします。一打だけショットして、ボールをできるだけピンに近づけます。ボールからピンまでの距離を全ホール合計して、合計距離の短いプレイヤーが勝ちとなります。

グリーンオンしなかった場合はペナルティーとなり、残り30mとして記録されます。

コース上でのポーズメニュー

プレイ中にスタートボタンを押すと【ポーズメニュー】が現れ、ゲームを一時中断できます。【ポーズメニュー】で行えることは、プレイモードによって異なります。

スコアカード	プレイ中のコースの成績表示。
ルール	プレイ中のモードのルール説明。
そうさのしかた	操作方法を表示。
せってい	プレイ中の環境を変更。 ▶3Dショットがめん 3Dショットがめんのオン/オフを切り替えられます。 ▶ミュージック BGMのオン/オフを切り替えられます。
ギブアップ	そのホールのプレイを中止。 パー打数×３のスコアになる。
セーブ	▶P36
さいしょからやりなおす	そのホールのティーショットからやり直す。
ホールアウト	そのホールから抜ける。
ゲームをおわる	ゲームを終了し、【タイトル画面】に戻る。
メニューにもどる	プレイ中のモードを終了して、【メインメニュー画面】に戻る。
ミニゲームをやめる	プレイ中のミニゲームを中止。
れんしゅうをやめる	プレイ中の練習を中止。
てんこうをかえる	【トレーニング】モード専用。▶P46

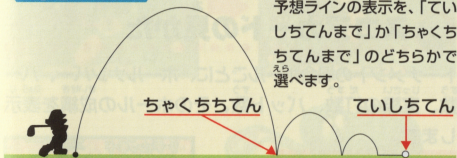
ハンデの設定

P42～47で紹介したプレイモードの中で、Hマークがついているモードではハンデを設定できます。実力差のあるプレイヤー同士が対戦するとき、ハンデを設定することで競りあった勝負を行えます。

ハンデ設定画面

【コースセレクト画面】で R を押せば、【ハンデ設定画面】が表示されます。

ハンデ設定画面

※ハンデを設定し終えたら、Ⓐでゲームを始めます。

予想ライン

予想ラインの表示を、「ていしちてんまで」か「ちゃくちちてんまで」のどちらかで選べます。

ちゃくちちてん　ていしちてん

マリガン

マリガン(打ち直し回数)を設定できます。ミスショットしたときやOBしたときなど、いつでもショットを打ち直すことができます。

ティーいち

キャラクターごとにティーグラウンドの位置を設定できます。バックティーは、レギュラーティーよりピンから遠い位置にあります。

リーディングボードとスコアカード

リーディングボードは「ストーリー」モード中の各トーナメントで、スコアカードは複数のモードで終了時に表示されます。また【ポーズメニュー】でいつでも確認することができます。画面の切り替えは✚の左右で行います。Ⓑで【ポーズメニュー】に戻ります。

リーディングボードの見かた

トーナメントに参加しているプレイヤーの、総合成績を表示します。✚の上下で成績を確認できます。

キャラクター

自分のキャラクターが表示されます。

ホール

それぞれのプレイヤーがそれまでに終了したホール。

スコアカードの見かた

トーナメントの場合ホールごとに、ホールナンバー、パー数、実際の打数、パット数、そのホールの成績を表示します。

メモリアルバッジ

ゲットしたメモリアルバッジを表示します。

アウト/インの成績

アウト9ホールとイン9ホールの成績を表示します。

モードによって、画面は異なります。

コース上の仕掛けについて

このゲームには、実際のゴルフ場では見かけないさまざまな仕掛けがあります。

高速フェアウェイ

通常のフェアウェイよりも、ボールが遠くに転がります。

土管

ボールを入れると、別の場所にある同じ色の土管からボールが出てきます。

ハプニングパネル

パネルの上にボールが止まるとスイッチが作動し、コースの形が変わるなどの変化がおこります。

STAFF LIST

Subscript&Game Design
Hiroyuki Takahashi
Shugo Takahashi

Director
Yasuhiro Taguchi

Graphic Director
Fumihide Aoki

Sound Director
Masaaki Uno

Assistant Director
Yusuke Sugimoto

Game Design: Staff
Yusuke Sugimoto
Ayumu Shindo
Shuji Shimizu
Kentaro Sakou
Norisumi Osawa
Masato Kawamura
Shigeo Matsuzawa

System Programming
Yasuhiro Taguchi
Haruki Kodera

Window Programming
Yutaka Yamamoto

Event Programming
Akiko Sato
Kaoru Shimada
Kazunori Mimori
Hiroyuki Watanabe

AI Programmimg
Kenji Numaya

Opening Programming
Toru Takamatsu

Character Design
Shigeru Miyamoto
Hiroji Kiyotake
Shin Yamanouchi
Fumihide Aoki

Original 3-D Model
Nintendo EAD Staff

Character Animation
Fumihide Aoki
Junichi Ochiai
Hiroto Nakashima
Junko Nakamura
Kanako Horiguchi
Kaori Matsunaga
Akihito Kimura

Map Graphics
Masayuki Hashimoto
Ryo Inoguchi
Shinichiro Sugimoto

Windows & Lettering Design & Graphics
Mitsumasa Muraishi
Natsuko Takeuchi
Ayumu Shindo

Music
Motoi Sakuraba

Sound Effects
Masaaki Uno
Takeshi Arai

Voice
Charles Martinet
Kazumi Totaka
Scott Burns
Heidi Darschke
Dex Manley
Trevor Smith
Jen Taylor
Rich Amtower
Nate Bihldorff
Sara Rades
Reiko Ninomiya
Tim O'Leary
Colin Castner
Tom Eberspecher
Neena Patel

Supervisors
Shigeru Miyamoto
Takashi Tezuka

Graphic Support
Yoichi Kotabe
Masanori Sato
Shigehisa Nakaue

CG Illustration
Keisuke Kadota
Yusuke Nakano
Aya Oyama

Public Relations
Mitsuaki Hagishima
Asako Haruhana

Coordination
Masaaki Uno
Toshiharu Izuno
Shinya Sano

Special Thanks to
Super Mario Club Staff
Leslie Swan
Bill Trinen
William Barnes
Kirk Arndt

Produced By
Shinji Hatano
Hiroyuki Takahashi
Shugo Takahashi

Executive Producer
Satoru Iwata

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す（ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合）、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

任天堂株式会社　お客様ご相談窓口

京都（本社）	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 〒601-8501　TEL.(075)662-9611
東京サービスセンター	東京都台東区浅草橋5丁目21番4号 〒111-0053　TEL.(03)5820-2500
大阪サービスセンター	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 〒531-0074　TEL.(06)6376-5970
名古屋サービスセンター	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 〒451-0041　TEL.(052)571-2506
岡山サービスセンター	岡山市奉還町4丁目4番11号 〒700-0026　TEL.(086)252-2038
札幌サービスセンター	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 〒060-0009　TEL.(011)612-6930

・電話受付時間：月～金 午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。